

HARC-GRA Z SZABLĄ

Rycerstwo Polskie i jego etos – inspiracje dla harcerzy

16–18 września 2016 Zaklików

Cele HarcGry:

- ✓ *integracja środowisk harcerzy młodszych Chorągwi*
- ✓ *odkrywanie początków etosu harcerza/rycerza*
- ✓ *nawiązanie współpracy pomiędzy środowiskami,*
- ✓ *promowanie arcydzieł literatury polskiej i wykorzystanie jej twórczego potencjału w harcerskiej pracy*
- ✓ *zapoznanie uczestników z dziedzictwem kulturowym i wykorzystywanie tej wiedzy do pracy w drużynie*
- ✓ *kształtowanie postaw patriotycznych i kształtowanie charakterów.*

Cele operacyjne:

Harcerz po grze:

- ... zna korzenie harcerskiej tożsamości i etosu*
- ... potrafi wykorzystać motywy historyczne w pracy harcerskiej*
- ... poszerzył horyzonty o;*
kulturę sarmacką, prace na zmysłach, współtworzenie gry fabularna typu LARP
- ... pracuje z dziedzictwem kultury narodowej kraju*

Organizator

Referat Harcerskiej Chorągwi Podkarpackiej ZHP

Sztab zlotu;

Komendant - phm. Violetta Propola
Z-ca Komendanta – Szczepan Paprocki
Oboźny - pwd. Katarzyna Rawiak

Programowcy

pwd. Judyta Osmyk
phm. Kornel Komenda
phm. Tomasz Siembida

Termin i miejsce:

16-18 września 2016r – przyjazd w piątek od godz. 16:30
Miejsce: Ośrodek Szkoleniowo - Wypoczynkowy ZHP
"Na Kopcu" w Zaklikowie
tel. kontaktowy: phm. Tomasz Siembida 733640036

W ramach składki zadaniowej organizatorzy zapewniają:

- ✓ *zakwaterowanie*
- ✓ *ubezpieczenie*
- ✓ *wyżywienie (bez kolacji w piątek)*
- ✓ *własną pracę, czas i pełną dyspozycyjność*

Zgłoszenia i uczestnictwo

- ✓ uczestnikami HarcGry są harcerze z drużyn harcerek i harcerzy Chorągwi Podkarpackiej ZHP wraz z pełnoletnim opiekunem
- ✓ uczestnicy niepełnoletni proszeni są o posiadanie pisemnej zgody rodzica lub prawnego opiekuna
- ✓ zgłoszenia na HarcGrę prosimy składać do 11 września 2016r. drogą elektroniczną

FORMUŁASZ ZGŁOSZENIOWY

<http://goo.gl/forms/6AVzHcIUpy>

a pełne dane (hufiec, nazwa drużyny, imię i nazwisko harcerzy, stopień, pesel, nr ewidencyjny ZHP, nr telefonu opiekuna/drużynowego) przesłać na adres

tomasz.simbida@zhp.net.pl

- ✓ Za przejazd na trasie dom – miejsce HarcGry – dom, odpowiada opiekun/ drużynowy.

Zgodnie z art. 24 ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz.U. z 2002 r. nr 101, poz. 926 ze zm.) Dane zbierane są w celu organizacji i przeprowadzenia harcerek i harcerzy "Gry z szablą"

Obowiązkowy rynsztunek

- ✓ prowiant na kolację w piątek
- ✓ odpowiednie odzienie na pogodę i niepogodę
- ✓ apteczka
- ✓ regulaminowe umundurowanie.

Zadanie przedzlotowe:

- + patrol przywozi z sobą proporzec
- + aktualną kronikę
- + wybiera ród szlachecki (w formularzu zgłoszeniowym)
- + wie co nie co o polskiej szlachcie
- + mile widziane stroje szlacheckie z XVII wieku

Postanowienia końcowe:

- ✓ uczestniczenie w "Gry z szablą" łączy się z zaakceptowaniem i przestrzeganiem niniejszego regulaminu oraz regulaminów obowiązujących w miejscach zajęć
- ✓ uczestnicy "Gry z szablą" mają obowiązek przestrzegania przepisów PPOŻ, BHP,
- ✓ każdy uczestnik Gry zobowiązany jest do przestrzegania Prawa Harcerskiego
- ✓ uczestnik poznaje szczegółowy program Gry w momencie przybycia
- ✓ opiekun zobowiązany jest do zapoznania swoich harcerzy ze szczegółowym regulaminem w momencie przybycia na grę
- ✓ organizatorzy zastrzegają sobie prawo do ostatecznej interpretacji regulaminu i zmian w programie.

Koszt

Składką zadaniową wynosi 20 zł

Wpłata składki zadaniowej, za pośrednictwem kont hufców, na konto Chorągwi Podkarpackiej ZHP z dopiskiem: składka zadaniowa harcgra

Numer konta: Bank PEKAO S.A. II Oddział w Rzeszowie:
21 1240 2614 1111 0010 6755 6020