

Konspekt pojedynczej zuchowej zbiórki

Temat: **Światowy Dzień Kota.**



Dla kogo: 3 Gromada Zuchowa „Sówki” z Matysówki

Cele:

- Przybliżenie historii kota jako przyjaciela człowieka;
- Uzmysłowanie zuchom problemu bezdomności zwierząt i uczulenie ich na tę kwestię;
- Przedstawienie wyspecjalizowanych zmysłów zwierzęcia jako jego atutów;
- Dobra zabawa i integracja zuchów w gromadzie;
- Wyrabianie w wychowankach empatii i tolerancji.

Materiały:

Ksero krzyżówek, ksero szablonów masek, sznurki lub gumki do masek, domino z rasami kotów, kłębki włóczki, chusta, kredki i różne materiały do ozdabiania, klej, nożyczki.

Szczegółowy przebieg zbiórki:

1. Obrzędowe rozpoczęcie zbiórki. Okrzyk gromady.
2. Wstęp do tematu zbiórki: rozwiązanie w szóstkach krzyżówki. Szóstki robią to na czas, na hasło drużynowej.
3. Nagrodzenie okrzykiem zwycięskiej szóstki.
4. Gawęda – Skąd pochodzi kot domowy?
5. Zawody w szóstkach na najszybsze turlanie kłębka włóczki oraz na najszybsze zwijanie go. Przyznanie szóstkom punktów w ramach konkursu „Superszóstki”.
6. Gra w kocie domino. Poznawanie różnorodności kocich ras i odmian.
7. Zabawa – Kot i mysz 1.
8. Zabawa w „Dzień kota”
9. Krąg Rady – Dyskusja na temat: Czy warto przygarnąć kota ze schroniska? Ustalenie wspólnego stanowiska. Spisanie Kodeksu Dobrego Przyjaciela Zwierząt.
10. Zabawa – Kot i mysz 2.
11. Majsterka – wykonanie kocich masek na bal karnawałowy.
12. Zabawa – Kot i mysz 3.
13. Zabawa wyciszająca w kręgu:
„Gdybym był/była kotem, to chciałbym, żeby.....”
Zuchy wymyślają marzenia kota typu:
 - mnie ktoś bardzo kochał;
 - miał swój ciepły dom;
 - moja panią był dobry człowiek;
 - zawsze mój brzusek był nakarmiony itp.
14. Obrzędowe zakończenie zbiórki. Krąg i piosenka.

Worek z tworzywem:

➤ Zabawa „Dzień kota”

Drużynowa czyta opowiadanie, a zuchy, które przemieniły się w kotki wykonują wszystkie czynności. Zaczynamy od wprowadzenia zuchów w rolę kotów. Są śpiącymi kotami.

Wstaje nowy dzień. Kotek budzi się ze snu. Otwiera jedno oko, drugie oko, mruga. Otwiera pyszczek i ziewa. Poprawia wąsy. Wyciąga jedną łapkę i prostuje drugą łapkę. I rozciąga się – robi koci grzbiet. Kotek wita swoją panią „miał!” i rozpoczyna poranną toaletę. Myje łebek, uszka, szyjkę, futerko na brzuszku, jedną łapkę, drugą łapkę, trzecią łapkę i czwartą łapkę i ogonek.

Po skończonej toalecie kotek idzie na śniadanko. Siada przy miseczce i pije mleczko. Najedzony klepie się po brzuszku. Ale co to? Ogonek go nie słucha? Trzeba zrobić z tym porządek – i kotek próbuje złapać swój niesforny ogonek, a ogonek nie łatwo daje się złapać. Złapany ogonek przylizuje kotek i spostrzega kłębek wełny. O, to dopiero jest super zabawka. Kłębek (ewentualnie wacik kosmetyczny) świetnie turla się, turla. A kotek goni za nim, aż wpadł w ścianę. Bach. Otrzepał się usiadł i zobaczył mysia dziurkę. Kotek postanowił zapolować na myszkę. Czai się, czai i ... hops. Myszka mu uciekła. Idzie więc kotek pocieszyć się do swej miseczki pełnej mleczka i znów pije, pije mleczko i oblizuje miseczkę, oblizuje pyszczek. Mleczko poprawia kotkowi humor. Znów bawi się kłębkami, turla go, łapie, podzuca, odbija. Ale kotek jest już zmęczony. Uklepuje łapkami miejsce do snu. Obraca się w nim parę razy w kółko i zwija się w kuleczkę. Ziewa, myje pyszczek, uszka, brzuszek, futerko na brzuszku, jedną łapkę, drugą łapkę, trzecią łapkę i czwartą łapkę i ogonek. Przeczesa wąsy i zasypia.

➤ Zabawa „Kot i mysz 1”

Zuchy stoją w kilku rzędach trzymając się za ręce. Na hasło prowadzącego: „HOP”, puszczają ręce i łapią się za ręce z kolegami obróciwszy się o 90° - tworząc szeregi. Pomiędzy rzędami lub szeregami kot goni myszkę. Prowadzący tak wydaje komendy, aby utrudnić kotu złapanie myszki. Gdy kotu uda się złapać mysz, wracają do grupy w miejsca nowo wybranych kota i myszki.

➤ Zabawa „Kot i mysz 2”

Zuchy stoją w kręgu, trzymając się za ręce. Wybrany zuch jest kotem, a drugi jest myszką. Zadaniem kota jest złapać mysz, ale kot ma szarfę na oczach. Mysz porusza się wewnątrz koła bardzo cicho i ucieka przed kotem. Kot od czasu do czasu woła „mysz”, na co myszka musi natychmiast odpowiedzieć „HOP”. Kot wówczas orientuje się gdzie ma szukać myszki. Jeśli zamiast myszy złapie kogoś z kręgu, to dotknięte zuchy z kręgu informują go hasłem: „krąg”. Po chwili zuchy z kręgu robią krok do przodu i zacieśniają krąg – zadanie dla myszki staje się trudniejsze.

➤ Zabawa „Kot i mysz 3”

Zuchy stoją w kole i trzymają się za ręce. Wybrany zuch – kot stoi na zewnątrz koła, a zuch-myszka wewnątrz koła. Zadaniem kota jest złapać myszkę. Zuchy śpiewają piosenkę „Uciekaj myszko do dziury...” i przepuszczają myszkę, która ucieka przed kotem. Natomiast jeśli kotek chce przejść pod rękami zuchów, to zuchy mu to uniemożliwiają, opuszczając ręce. Z

➤ Krzyżówka

1. Cotygodniowe spotkanie całej gromady zuchów
2. Śpiew nim harcerze na biwakach obozie
3. Każda gromada do ma i jest jej wizytówką

z	b	i	ó	r	k	a			
	n	a	m	i	o	t			
					t	o	t	e	m

➤ Materiały do gawędy:

Światowy dzień kota obchodzony jest 17 lutego, a pierwszy raz w 2006 roku. Należy uświadomić zuchom, że wiele kotów jest bezdomnych, głodnych i nie wszystkie mogą mieć dom. W tym dniu są więc zbierane dary na rzecz zwierząt – żywność i inne potrzebne rzeczy.

Skąd pochodzi kot domowy?

Kot domowy (łac. *Felis catus*) udomowiony gatunek ssaka z rzędu drapieżnych z rodziny kotowatych. Koty zostały udomowione ok. 9500 lat temu i są obecnie najpopularniejszymi zwierzętami domowymi na świecie. Gatunek prawdopodobnie pochodzi od kota nubijskiego, przy czym w Europie krzyżował się ze żbikiem.

Przodkiem kota domowego jest kot nubijski – według poglądów większości współczesnych naukowców różnice pomiędzy kotem domowym i nubijskim są tak niewielkie, że należą one do tego samego podgatunku. Istnieją rozbieżności w kwestii daty udomowienia kota. Większość źródeł sugeruje lata 4000–3700 p.n.e., a miejscem, w którym miało do tego dojść, była Nubia. Istnieją jednak dowody (grób mężczyzny z kotem z Cypru sprzed ok. 7500 r. p.n.e.), że udomowienie kota zaczęło się znacznie wcześniej i trwało kilka tysięcy lat, a jej miejscem był obszar Żyznego Półksiężycy. Już ok. 2000 r. p.n.e. kot był pospolicie hodowany w Egipcie. Początkowo był obiektem kultu, wiązano go z boginią Bastet, a zwłoki kotów mumifikowano. Później zaczęto wykorzystywać go do tępienia gryzoni.

Wyhodowano wiele ras kota domowego, różniących się ubarwieniem, wielkością i długością włosów; współczesne wzorce niektórych starszych ras znacznie odbiegają od ich wcześniejszych cech (jak w przypadku kotów perskich czy syjamskich). Znaczna liczba kotów domowych żyje samodzielnie w miastach (w Polsce są to tzw. koty piwniczne lub dachowce).

Ciekawostki:

Emocje

Stan emocjonalny kota można odczytać, obserwując jego zachowanie.

Ogon kota oprócz pomagania mu w utrzymaniu równowagi w chodzeniu na wąskich powierzchniach sygnalizuje również nastrój zwierzęcia. Ogon ustawiony na wprost oznacza, że kot jest spokojny. Ogon uniesiony pionowo do góry oznacza chęć kota do zabawy. Gdy zwierzę macha ogonem, oznacza to, że jest zdenerwowane, czyli inaczej niż jest to w przypadku psa. Machanie końcem ogona oznacza zainteresowanie, a jeżeli kot stoi przy tym na ugiętych łapkach – podniecenie, kiedy kot ma lekko najeżone włosy na karku i napuszony ogon jest poważnie zaniepokojony lub zdenerwowany sytuacją. Będąc rozdrażnionym może zaatakować innego osobnika. Kot uwielbia pogoń za szybko poruszającymi się przedmiotami i wchodzenie na

drzewa, z których jednak z trudem schodzi. Świetnie też potrafi bawić się sam. Z braku gryzoni (np. w mieszkaniu, w mieście), aby zaspokoić swój instynkt łowiecki, poluje na owady, zwłaszcza latające.

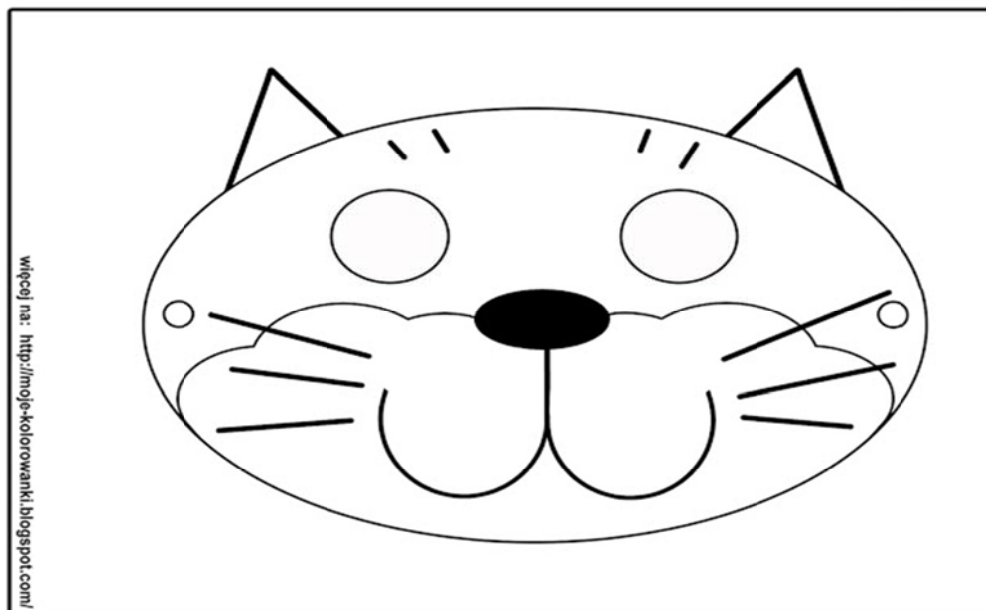
Kot nie znosi złego traktowania i jest pod tym względem bardzo pamiętliwy. Dobrze traktowany, przywiązuje się do swego właściciela i na swój powściągliwy sposób okazuje mu przyjazne uczucia (wybiega na spotkanie, wychodzi na spacer, towarzyszy przy pracy, domaga się głaskania itp.). Niektóre koty można nauczyć prostych sztuczek, np. "proszenia" o jedzenie.

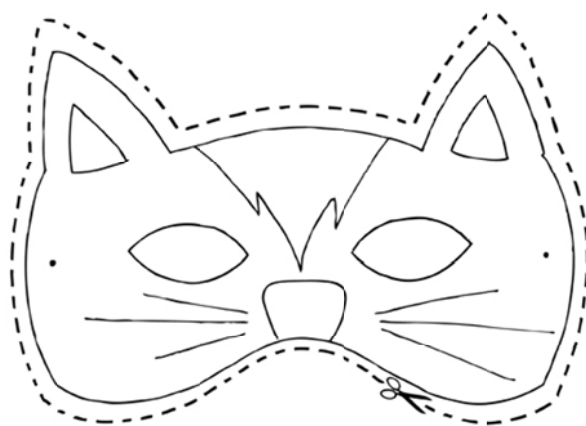
Inne:

- W Japonii kot jest najpopularniejszą maskotką; Maneki Neko, czyli jego figurka z podniesioną łapką w geście zaproszenia, widnieje przy wejściu do domów, biur, sklepów i restauracji; według przesądów zapewnia to m.in. powodzenie w interesach.
- W 1879 roku w Belgii przeprowadzono próbę zastąpienia gołębi pocztowych kotami; 37 zwierząt wywieziono z Liège do miejscowości położonej w promieniu 30 km, koty wyposażono w odpowiedni ekwipunek i wypuszczono – wszystkie wróciły do Liège, jednak większość pozbyła się w drodze przesyłek.
- Zbyt częste szczepienia w kark mogą grozić bardzo złośliwą chorobą nowotworową, tzw. VAS – Vaccine Associated Sarcoma; aby zmniejszyć szanse na wystąpienie tego nowotworu koty szczepi się nie w kark, ale w łapę; odradzane jest również zbyt częste szczepienie kotów, zwłaszcza jeśli mają one ograniczony kontakt ze światem (nie wychodzą na zewnątrz).
- Koty białe są szczególnie narażone na wrodzoną głuchotę ze względu na recesywny gen białego futra. Wbrew pozorom, kot biały nie jest albinosem (albinizm u kotów występuje niezmiernie rzadko). Ryzyko wystąpienia głuchoty znacznie wzrasta u kotów białych z niebieskimi oczami (szacuje się że ok. 25% takich kotów nie słyszy).

Gawędę należy uzupełnić zdjęciami, atlasami kotów domowych, kotów zuchów z gromady. Wszystkie materiały do gawędy z: pl.wikipedia.org/Wiki/kot_domowy

➤ Wzory maski:





Wytnij maskę i miejsca na oczy



Pokoloruj



Dodaj gumkę lub wstążkę

OtoKoto.pl - nauka przez zabawę 



➤ DOMINO:

Forma do domina:

Zdjęcie kota	Nazwa rasy
--------------	------------

Przykład:

	Kot egipski
---	-------------

Opracowała:

Drużynowa 3 gromady Zuchowej „SÓWKI” z Matysówki

pwd. Iwona Ryndak