

***PROGRAM OBOZU HARCERSKIEGO
KOMENDY HUFCA ZHP W ŁAŃCUCIE
MAJDAN SOPOCKI 1-14 LIPCA 2011 r.***



„ŚRÓDZIEMIE”

Spoleczność "ŚRÓDZIEMIA"

Śródziemie zamieszkiwać będzie 70 harcerzy z różnych hufców. Obrzędowość obozowa nawiązywać będzie do Tolkienowskiej trylogii Władcy Pierścieni z naciskiem na metodykę harcerską.

Na terenie Śródziemia znajdować się będą:

MIDGARD – świetlica wigwam

ORODRUINA – tablica ogłoszeń

ARDA – brama wjazdowa

SHIRE – jadalnia

OKO GANDALFA - kadrówka

RADA STARSZYNY ŚRÓDZIEMIA:

GANDALF – (Komendant Obozu) – phm Anna Pękala

LEGOLAS (Z – ca Komendanta do spraw programowych – phm Sabina Krupińska

ARAGORN (*superwizor, pedagog obozowy*) – phm Anna Kozłowska-Ferenc

Doradca Gandalfa (Oboźny) – Paweł Ciapała

Kwestor Plemienny (Kwatermistrz) – pwd Marcin Kuźniar

Medyk Plemienny (Pielęgniarka) – Renata Salach

Szaman Plemienny – (*ratownik medyczny*) Lukasz Świętoniowski.....

Wielki Kuchmistrz Plemienny (Szef kuchni) – Elżbieta Ożóg

Mąż Wielkiego Kuchmistrza Plemiennego – hm. Marek Ożóg

Kuchmistrz Plemienny – (Kucharz) – Łukasz Ferenc

Kuchmistrz Drugi Plemienny (*pomoc kuchenna*) – Karolina Ferenc

PRZYWÓDCY PLEMIENI ŚRÓDZIEMIA

Przywódca HOBITTONU: phm Monika Barycka

Przywódca ELFICKI: phm Andrzej Barnat

Przywódca CZARODZIEJÓW I WRÓŻEK: pwd Magda Mac

Przywódca KRASNOLUDÓW: pwd Magda Rogala

Przywódca WOJOWNICZYCH WĘDROWCÓW: pwd Mateusz Krupiński

Założenia programowe:

1. Obrzędowość, stroje oraz zasady funkcjonowania obozu oparte są na odniesieniach do powieści Tolkiena „Władca Pierścieni.
2. Zdobnictwo i pionierka obozowa jako sposób rozwijania pomysłowości i zaradności harcerskiej
3. Zabawa i wypoczynek w sposób bezpieczny i ciekawy.
4. Rozmowa i dyskusja uczestników obozu w czasie Narady Ludów Plemienia i Narady Rady Ras dla łączenia potrzeb i oczekiwań harcerzy z realizacją założeń programowych obozu.
5. Współzawodnictwo ras Śródziemia w celu propagowania ładu i porządku oraz promowanie wybitnych uczestników, całych zastępów czy drużyny związane z poszczególnymi imprezami programowymi.
6. Poszerzanie wiedzy z zakresu literatury, historii, kultury, geografii oraz innych niezbędnych dziedzin potrzebnych harcerzom w czasie ich służby na obozie oraz powrocie do domów.
7. Dbłość o bezpieczeństwo swoje i kolegów oraz porządek na terenie osady.
8. Wykorzystanie zasobów środowiska naturalnego do życia (pogoda, rośliny, zwierzęta).
9. Uświadomienie mieszkańców Śródziemia jak ważne jest dbanie o stan ziemi – która zapewnia utrzymanie.

Ważne sprawy obozu:

1. **Każdego dnia dana rasa będzie mogła być drużyną pierścienia tzn, nagroda za porządek w namiocie i szczególne osiągnięcia w danym dniu – otrzymuje wtedy na Apelu symboliczny pierścień (może dogadamy się w sprawie nagrody konsumpcyjnej typu podwieczorek)**
(ZA WYKONANIE PIERŚCIENIA ODPOWIEDZIALNY JEST ANDRZEJ BARNAT)
2. **Każdego poranka odbywać się będzie zaprawa poranna w tym roku będą:**
A) ZABAWY Z CHUSTĄ ANIMACYJNĄ – ODPOWIEDZIALNA ANNA PĘKAŁA
B) AEROBIC – ODPOWIEDZIALNA MAGDALENA ROGALA
C) BIEGANIE, ĆWICZENIA ROZCIAGAJĄCE – DLA BARDZIEJ WYTRZYMAŁYCH – ODPOWIEDZIALNY PAWEŁ CIĄPAŁA
3. **Przy ogniskach, świeczkowiskach korzystać będziemy ze śpiewników – WYKONANIE MONIKA BARYCKA**

4. Na obozie dużo będziemy czytać książek o tematyce harcerskiej (przed snem, lub w czasie wolnym, ważne byłoby by drużynowi czytali wspólnie z harcerzami, a następnie dyskutowali na temat przeczytanych książek – CAŁA KADRA ODPWOEIDZLANA JEST ZA ZABRANIE ZE SOBA KILKU KSIĄŻEK O TEMATYCE HARCERSKIEJ!
5. Na zakończenie dnia drużynowi będą podsumowywać w drużynie z harcerzami dzień, „co przyjemnego, co trudnego się wydarzyło”
6. Po ciszy nocnej odbywać się będą kręgi instruktorskie- odprawy, będziemy spotykać się całą kadra - aby podsumować dzień, powiedzieć „co przyjemnego, co trudnego”, będziemy rozmawiać o dzieciach, planować kolejny dzień, jak zajdzie potrzeba rozwiązywać konflikty – ODPOWIEDZIALNI: ANNA PEKALA, SABINA KRUPIŃSKA, ANNA KOZŁWSKA (PRZEMIENIE).
7. Będziemy zdobywać dużo sprawności – pierwsi zdobywcy otrzymują plakietkę sprawności – ODPOWIEDZIALNA SABINA
8. Na obozie rano przed pobudką odbywać się będzie nabożeństwo do Michała Archanioła – ODPOWIEDZIALNY ANDRZEJ BARNAT.
9. Prace pionierskie odbywać się będą pod okiem MATEUSZA KRUPIŃSKIEGO I RAFALA NAROGA (wykonujcie projekty)
10. Hymn obozu ułożony zostanie na melodię Wędrowca.
11. Na obozie każdego dnia pisać będziemy Kronikę – ZA PRZYGOTOWANIE ODPOWIEDZIALNA JEST MADZIA MAC
12. Wszystkie ważne informacje znajdować się będą na „ORODRUINIE” (tablica ogłoszeń) PROJEKT MADZIA MAC I MONIKA BARYCKA.

PLAN DNIA

GODZINA	TREŚĆ
7.00	POBUDKA
7.05	ROZBUDZANIE (ZAPRAWA FIZYCZNA)
7.20	TOALETA PORANNA, PORZĄDKI
8.00	APEL PORANNY
8.20	ŚNIADANIE
9.00	ZAJĘCIA PRZED POŁUDNIEM
13.00	OBIAD
13.45	CISZA POOBIEDNIA (czytanie książek)
15.00	PODWIECZOREK
15.10	ZAJĘCIA PO POŁUDNIU
18.30	KOLACJA
19.15	TOALETA WIECZORNA
20.00	ZAJĘCIA WIECZORNE OGNISKO
21.40	PODSUMOWANIE DNIA/CZYTANIE KSIAŻEK/ZASYPIANIE
22.30	CISZA NOCNA

<u>DATA</u> <u>I DZIEŃ</u>	<u>TEMAT DNIA</u>	<u>ZAJĘCIA PRZED</u> <u>POŁUDNIEM</u>	<u>ZAJĘCIA PO</u> <u>POŁUDNIU</u>	<u>ZAJĘCIA</u> <u>WIECZORNE</u>	<u>ODPOWIEDZIALNY</u> <u>INSTRUKTOR</u>	<u>ZDOBYWANE</u> <u>SPRAWNOŚCI</u>	<u>UWAGI</u>
1.07.2011 PIĄTEK	Powitanie ze Śródziemem	1. Przyjazd uczestników na Polanę w Majdanie 2. Adaptacja uczestników – zapoznanie z miejscem obozowiska. 3. Zakwaterowanie 4. Wielki pakt ras - kontrakty w drużynach dotyczące życia społeczności oraz odnoszące się do regulaminów obozowych	5. Poznananie zwyczajów i umiejętności różnych ras (elfów, hobbitów, krasnoludów, czarodziejów, wróżbitów, wojowniczych-wędrowców), - drużyny i zastępy – pogadanka w drużynach, wykład drużynowych 6. obozowe – zajęcia integracyjne w drużynach – wykonywanie Autoportretów Ras (drzewa genologiczne, Odrysowywanie sylwetek na szarym papierze	7. Ognisko: „Zwyczaj to stary jak świat... „gawęda, prezentacja środowisk, podsumowanie całorocznej pracy, cele na obóz <i>Co bym chciał osiągnąć na obozie</i>	1. DRUŻYNOWI PROWADZĄ ZAJĘCIA ADAPTACYJNE I INTEGRACYJNE 2. Wspólny kontrakt obozowy – moderują Anna Pękala & Ania Kozłowska 3. GAWĘDA: Anna Pękala		Kontrakt – to umowa na pewne zasady, dzieci same ustalają swoje zasady, zasady dobrego czucia na obozie. DRUŻYNOWI MODERUJĄ TWORZENIE, NIE UŻYWAMY WYRAZU „NIE”
2.06.2011 SOBOTA	Obrzędowość ras Śródziemia	1. Pionierka obozowa (brama, świetlica, tablica ogłoszeń)	2. Zdobnictwo obozowe – totemy 3. Wykonywanie atrybutu drużyny. Pacholik-laska głosu	4. Ognisko integracyjne Gawęda: Obrzędowość w ZHP Prezentacja drużyn obozowych	1. Mateusz Krupiński, Rafał Naróg 2. Drużynowi 3. Drużynowi 4. Sabina Krupińska		Pamiętać o bezpieczeństwie podczas prac pionierskich, dbać o narzędzia obozowe
3.06.2011 NIEDZIELA	Urządzamy nasze Śródziemie	1. Integracja Malowanie koszulek (każda rasa ma swój symbol) 2. Malowanie prześcieradeł na	4. Udział we Mszy Świętej 5. Układanie Hymnu Śródziemia na melodię Wędrowca- „Nie	7. Narada Ludów Śródziemia – świeczkowisko w Midgard.	1. drużynowi 2. Anna Pękala, Anna Kozłowska 3. Sabina Krupińska 4. Drużynowi 5. Drużynowi		

		wigwam 3.Stworzenie ekranu Śródziemia	oglądaj się za siebie” 6.Przygotowanie do Narady Ludów Śródziemia: a) stworzenie okrzyku bojowego b) stworzenie ceremoniału defiladowego swojej rasy		6. Paweł Ciapała 7. Anna Pękala		
4.06.2011 PONIEDZIAŁEK	DRUŻYNA PIERŚCIENIA	1.Historia Pierścienia a)Przedstawienie Historii Drużyny Pierścienia - zegarówka b) wykonywanie pierścieni, amuletów, c) nauka umiejętności przydatnych podczas poszukiwania pierścienia sygnalizacji, szyfrów, znaków patrolowych	2. Gra fabularna „W poszukiwaniu pierścienia” (terenoznawstwo, techniki harcerskie, język elficki, wskazówki, zagadki)	3. Projekcja filmu „Władca Pierścieni”	1. Madzia Mac 2. Sabina Krupińska, Ania Kozłowska 3. Andrzej Barnat		Rzutnik, Film zgrywa Łukasz Ferenc,
5.06.2011 WTOREK	WIELKA WĘDRÓWKA PLEMION	1. Wielka wędrówka plemion (wielogodzinna wędrówka na Szumy) 2. W trasie zajęcia z terenoznawstwa 3. Szukanie ciekawych okazów przyrody	2. Wykonywanie map Śródziemia	4. Ognisko „Wędrówką jedną życie jest człowieka” NOCLEG POZA OBOZEM Obserwowanie gwiazd, czytanie nieba astrologia	1. Monika Barycka 2. Mateusz Krupiński 3. Ania Kozłowska-Ferenc		Należy dobrze przygotować się do wędrówki, zadbać o nocleg
6.06.2011	FESTYN W	1. Na plaży	2. Festiwal	3. Tańce	1. Drużynowi		

ŚRODA	ŚRÓDZIEMIU	przygotowywanie się do Festiwalu a) ćwiczenie piosenek, piasów b) wykonywanie instrumentów c) wykonywanie strojów	Prezentacja piosenek, strojów, piasów, instrumentów	integracyjne, dyskoteka pod gwiazdami 4. Próba sprawnościowa Wojowniczych-Wędrowców (zjazdy na linach dla wędrowników)	2. Drużynowi 3. Układy taneczne i tańce Magda Rogala 4. Łukasz Ferenc		
7.06.2011 CZWARTEK	PULAPKI W KOPALNI MORII	1. Sprawność i spryt - atrybuty Ludów Śródziemia) - tor przeszkód – m.in. kolejka linowa, bieg między tyczkami, przewrót w przód, próba wody, czołganie, -plażowanie.	2. Gra strategiczna "Ostatni Gryf"	3. Ognisko Gawęda „Ku doskonałości” Sentencje wędrowników (naramiennik, kodeks wędrowniczy) 4. NOCNA GRA TERENOWA DLA WĘDROWNIKÓW „W KOPALNI MORII”	1. Ania Kozłowska-Ferenc 2. Anna Pękala 3. Mateusz Krupiński 4. Mateusz Krupiński 4. Andrzej Barnat 5. Paweł Ciapała		
8.06.2011 PIĄTEK	100 LECIE ZHP „WESELE OLGI I ANDRZEJA”	1. Przygotowywanie wesela Olgi i Andrzeja (zegarówka) A) Przybliżenie postaci Olgi i Andrzeja - inscenizacja b) robienie szyszek weselnych b) robienie koralu braterstwa c) taniec Olgi i Andrzeja d) przygotowywanie deserów na wesele	2. Wesele Olgi i Andrzeja, Koncert orkiestry dętej z Husowa.	3. Śluby obozowe (zadania dla przyszłych par młodych)	Wszyscy drużynowi, całością dowodzi Moni Barycka i Anka Pękala		W tych dniach odbywać się będzie Złot Pokoleń oraz Goście będziemy Orkiestrę Dętą z Husowa.
09.06.2011 SOBOTA	ŚRÓDZIEMIE POTRZEBUJE ARMII/ DZIEŃ SALONOWY	1. Tworzenie potęgi swojej armii. Pisanie meldunków, rozkazów	9. Zachowanie zgodne z etykietą, wyszukane słownictwo	9. Ognisko z kiełbaskami Gawęda: „Harczer postępuje po	Za całość odpowiada Andrzej (rozdzieli zadania według swojego konspektu)		

		2. Stworzenie poczty wojskowej – pisanie telegramów 3. Musztra obozowa 4.. Każda rasa wymyśla swój szyk bojowy 5. Tworzenie broni na starcie z Mordorem 5. Alarm w Śródziemiu 6. Widowiskowy przemarsz ras 7. Składanie meldunku na ręce Gandalfa każdy w języku swojej rasy 8. Odspiewanie Hymnu śródziemia	Chłopcy – rycerze Dziewczyny-damy 10. Tworzenie serenad, wierszy dla swojej wybranki serca, poczta rycerska	rycersku”. Salonowe tańce przy ognisku			
10.06.2011 NIEDZIELA	ŚRÓDZIEMIE W TEATRZE	1. Udział we Mszy Świętej. 2. Przygotowywanie strojów. 3. Przygotowywanie scenariuszy kabaretu obozowego	Kabareton obozowy.	Teatr Cieni „Życie na obozie”	Drużynowi Teatr Cienia – Anka Pękala		Przygotować cień (światło przed scenę)
11.06.2011 PONIEDZIAŁEK	NA RATUNEK ZRANIONEMU ELFOWI	1. Szkolenie z zakresu I Pomocy	2. Gry symulacyjna – sprawdzenie zdobytej wiedzy	Ognisko: „Harcerz w każdym widzi bliźniego a za brata uważa każdego innego harcerza”	Łukasz Świątoniowski Gawęda podsumowanie dnia nawiązanie do prawa harcerskiego.		
12.06.2011 WTOREK	DZIEŃ OBOZOWICZA/ CHRZEST NA MIESZKAŃCA ŚRÓDZIEMIA	1. Dzień obozowicza – władzę przejmują harcerze.	2. Chrzest bojowy na mieszkańca Śródziemia 3. Wręczenie dyplomów pamiątkowych.	Wyjście na zachód słońca, nocne śpiewanie na plaży	1. Drużynowi 2. Madzia Rogala		TEMAT DNIA DO DYSKUSJI WEDLE POTZREB HARCERZY

13.06.2011 ŚRODA	CAŁODNIOWA WYCIECZKA DO ZWIERZYŃCA			Ognisko podsumowujące „Pożegnania nadszedł czas” Krótkie refleksje wszystkich	1.Sabina Krupińska		
14.06.2011 CZWARTEK	POŻEGNANIE ZE ŚRÓDZIEMIEM	1.Repionierka 2. Podsumowanie obozu	3.Pakowanie 4.Wyjazd do domów				

Realizacja programu obozu służyć będzie:

1. Wypoczynkowi harcerzy w sposób czynny i ciekawy.
2. Zdobywaniu nowych wiadomości i umiejętności poprzez realizację prób na stopnie i sprawności harcerskie.
- 3. Zdobyciu i doskonaleniu umiejętności obserwacji otaczającego nas świata.**
4. Integracja środowiska szczebu, harcerzy i instruktorów.
5. Poszerzeniu wiedzy uczestników o podstawowe wiadomości z zakresu literatury historii i kultury.
6. Rozwijaniu aktywnych, twórczych postaw dzieci i młodzieży otwartych na własne aspiracje i potrzeby innych ludzi.
7. Umożliwieniu harcerkom i harcerzom budowania pozytywnego obrazu samego siebie.
8. Rozwijanie umiejętności pełnego realizowania własnych pomysłów.
9. Organizacji wycieczek krajoznawczych dla poznania Roztocza.
10. Kształtowaniu umiejętności empatycznego współdziałania w grupie.
11. Wzbogaceniu wiedzy o środowisku, w którym żyjemy

Zajęcia dodatkowe podczas obozowania:

- Zajęcia rekreacyjno – sportowe
- Warsztaty z technik harcerskich
- Płazowanie

Zajęcia na niepokodę:

- Gry i zabawy
- Płasy, piosenki
- Zajęcia świetlicowe, rebusy, quizy, konkursy „Miliard w rozumie”, „Jeden z dziesięciu”, „Idol”, „Droga do gwiazd”
- Śpiewanki
- Zajęcia plastyczne
- Teatr Cienia
- Malowanie portretów
- Robienie kolaży
- Robienie biżuterii
- Czytanie książek
- Pogadanki
- Praca w drużynach
- Pisanie kart na stopnie i sprawności
- Nauka gry na gitarze
- Robienie eksperymentów
- Wykonywanie zielników
- Nauka gotowania, pieczenia ciast.

**Program opracowała „Rada Starszych” czyli
cała rada obozowa obozu w Majdanie Sopotkim
2-14 lipca 2011**

